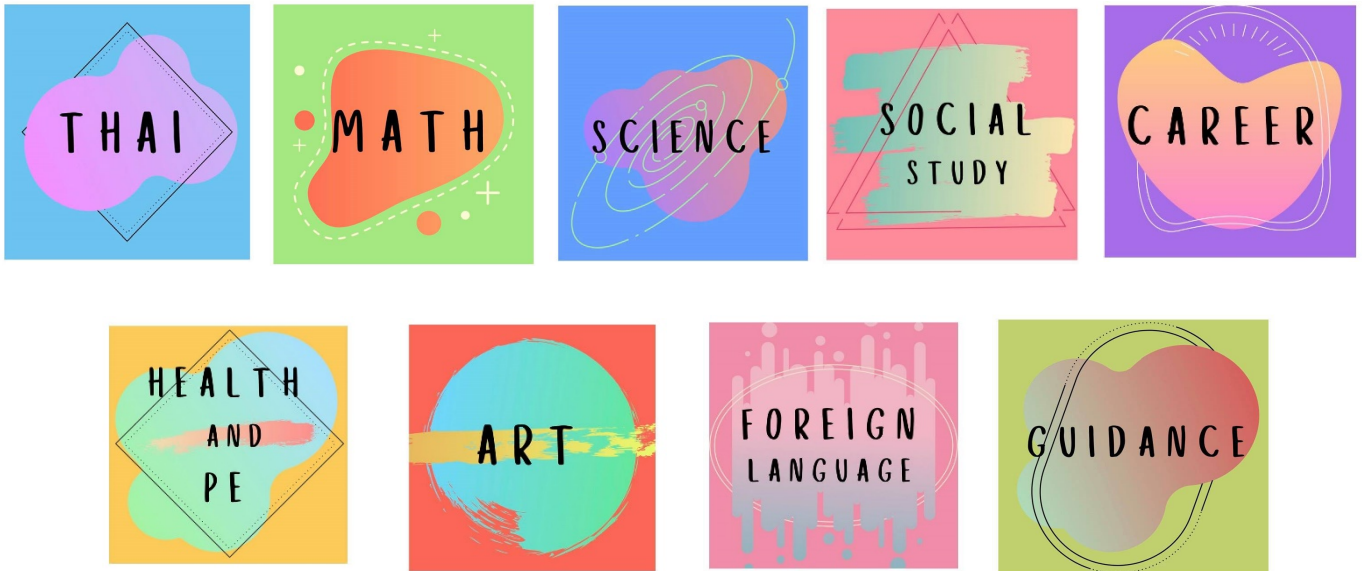


## คู่มือการเข้าสมัครกิจกรรมชุมนุมออนไลน์

1. นักเรียนเข้า [www.dipangkorntawee.ac.th](http://www.dipangkorntawee.ac.th)
2. กด รายละเอียดลงทะเบียนออนไลน์กิจกรรมชุมนุม หรือ [club.dipangkorntawee.ac.th](http://club.dipangkorntawee.ac.th)
3. ทำการสมัครตามขั้นตอนแนะนำต่อไปนี้

นักเรียนสามารถเลือกดูชุมนุมที่ตนเองสนใจได้ตามกลุ่มประเภทที่จัดตั้งไว้ใน CLUB DP3 ทั้ง 9 ประเภท



3.1 เลือกชุมนุมที่สนใจตามประเภทกลุ่ม => ค้นหาชื่อชุมนุมที่สนใจ => กดเลือกสมัคร

\*\* (ตัวอย่างการเลือกชุมนุม)



ชุมนุม	ครูที่ปรึกษาชุมนุม	จำนวนผู้สมัคร	จำนวนที่เปิดรับ	Link สมัคร
หมอภาษาฮาเฮ	ครูเกษภา	0	30	<a href="#">สมัคร</a>
สมุดเล่มเล็ก	ครูนิรมล	0	30	<a href="#">สมัคร</a>
ลวดลายเส้น	ครูเกศรินทร์, ครูถิรดา	0	30	<a href="#">สมัคร</a>
ภาษาไทยใบบทเพลง	ครูจินตปาดิ, ครูถิรวิภา	0	30	<a href="#">สมัคร</a>
คำคมโดนใจต่อศัพท์ภาษาไทยสุดปัง	ครูชญิ, ครูกวินต์	0	30	<a href="#">สมัคร</a>
Tiktoker	ครูสันต์	0	30	<a href="#">สมัคร</a>
Book club	ครูวาสนา, ครูโกศล	0	30	<a href="#">สมัคร</a>

Close

4. ให้นักเรียนลงทะเบียนชุมนุมโดยกรอกข้อมูลการสมัครให้ครบถ้วน ทั้งรหัสนักเรียน คำนำหน้า ชื่อ-สกุล ชั้น และห้อง

**กิจกรรมชุมนุม**  
**CLUB DP3**

**ลงทะเบียนชุมนุม**  
กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย  
\*จำเป็น

**รหัสนักเรียน \***  
คำตอบของคุณ  
! จำเป็นต้องตอบคำถามนี้

**คำนำหน้าชื่อ \***  
เลือก  
! จำเป็นต้องตอบคำถามนี้

**ชื่อ \***  
คำตอบของคุณ

**นามสกุล \***  
คำตอบของคุณ

**ระดับชั้น \***  
เลือก

**ห้อง \***  
เลือก

ทำการเลือกชุมนุมที่ตนเองสนใจ โดย ● ด้านหน้าชื่อชุมนุม

ตรวจสอบแน่นอนแล้ว กด “ถัดไป”

**ชุมนุมที่ต้องการสมัคร \***

- คำคมโดนใจต่อศัพท์ภาษาไทยสุดปัง
- ภาษาไทยในบทเพลง
- ลวดลายเล็บ
- สมุดเล่มเล็ก
- หมอภาษาฮาเฮ
- Book club
- Tiktoker

ถัดไป

5. ขั้นตอนต่อไปนักเรียนยืนยันรับทราบเงื่อนไขในการสมัคร หลังการสมัครจะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลได้ หากอ่านเงื่อนไขและยอมรับแล้ว ให้  หน้า คำว่า “ยอมรับเงื่อนไข” => กด “ส่ง”

### กรุณาอ่านเงื่อนไขการสมัครชุมนุม



#### เงื่อนไขการสมัครชุมนุม

1. นักเรียนสามารถสมัครได้เพียงคนละ 1 ชุมนุมเท่านั้น
2. นักเรียนต้องเป็นสมาชิกชุมนุมที่เลือกตลอดปีการศึกษา
3. ไม่อนุญาตให้นักเรียนเปลี่ยนหรือย้ายชุมนุมหลังการสมัคร

ข้าพเจ้าได้อ่านและยอมรับเงื่อนไขในการสมัครชุมนุม \*

ยอมรับเงื่อนไข

6. เมื่อระบบบันทึกข้อมูลการลงทะเบียนเรียบร้อยแล้วจะปรากฏดังภาพ ขอให้กดเข้าลิงค์ตามแจ้ง

## ลงทะเบียนชุมนุม

กิจกรรมชุมนุมได้รับข้อมูลของนักเรียนเรียบร้อยแล้ว  
คลิก Link ที่ปรากฏด้านล่างเพื่อเข้าร่วมกลุ่มชุมนุมที่  
นักเรียนสมัคร  
<http://club.dipangkorntawee.ac.th/reginfo.php>

7. ส่งคำขอเข้าร่วมกลุ่มชุมนุม โดยเลือกหาชื่อชุมนุมที่สมัครอีกครั้ง => กด “ส่งคำขอเข้าร่วมกลุ่ม”

\*\* ระบบจะทำการลิงค์ไปยังหน้า FACEBOOK หรือช่องทางการติดต่อกลุ่มชุมนุมที่นักเรียนเลือก นักเรียนสามารถ  
ขอเข้าร่วมกลุ่มได้เลย \*\*

นักเรียนสามารถส่งคำขอเข้าร่วมชุมนุม ได้ตาม Link ของแต่ละชุมนุมด้านล่าง

ชื่อชุมนุม	สมัคร
คานโคโนใจเพื่อศัพทภาษาไทยศตวรรษ	ส่งคำขอเข้าร่วม
ภาษาไทยใหม่เพลง	ส่งคำขอเข้าร่วม
ละครสายใย	ส่งคำขอเข้าร่วม
สวดมนต์เด็ก	ส่งคำขอเข้าร่วม
หมอภาษาฮาเฮ	ส่งคำขอเข้าร่วมกลุ่ม
Book club	ส่งคำขอเข้าร่วมกลุ่ม
Tiktoker	ส่งคำขอเข้าร่วมกลุ่ม

### หมอภาษาฮาเฮ

📍 กลุ่มสาธารณะ · สมาชิก 1 คน

เข้าร่วมกลุ่ม

เกี่ยวกับ การหยุดคุย หัวข้อ สมาชิก งานกิจกรรม

สร้างโพสต์สาธารณะ...

รูปภาพ/วิดีโอ 📊 โพลล์

กิจกรรมใหม่

Ketsada Lamee ได้สร้างกลุ่ม หมอภาษาฮาเฮ แล้ว  
29 พฤษภาคม · 🌐

👍 ถูกใจ

#### เกี่ยวกับ

- 🔒 สาธารณะ  
ทุกคนสามารถดูได้ว่าใครอยู่ในกลุ่มและโพสต์อะไรบ้าง
- 👁️ แสดงให้คนอื่นเห็น  
ทุกคนจะสามารถค้นหากลุ่มนี้พบ
- 👤 ทั่วไป

\*\* เมื่อขอเข้าร่วมกลุ่มชุมนุมของตนเอง ถือเป็นการสมัครทุกชั้นตอนเรียบร้อยแล้ว \*\*

ขอให้นักเรียนทุกคนศึกษาเงื่อนไขก่อนการสมัคร

## เงื่อนไขการสมัครชุมนุม

1. นักเรียนสามารถสมัครได้เพียงคนละ 1 ชุมนุมเท่านั้น
2. นักเรียนต้องเป็นสมาชิกชุมนุมที่เลือกตลอดปีการศึกษา
3. ไม่อนุญาตให้นักเรียนเปลี่ยนหรือย้ายชุมนุมหลังการสมัคร



## (ชื่อชุมนุมพร้อมรายละเอียด)

ชื่อชุมนุมออนไลน์	รายละเอียดชุมนุม(วัตถุประสงค์/รูปแบบ/ลักษณะที่น่าสนใจ)
ชุมนุมนาฏศิลป์สร้างสรรค์เพื่อสังคม	การสืบสานวัฒนธรรมไทยโดยการเรียนรู้และฝึกหัดทางนาฏศิลป์เพื่อนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน รวมทั้งสร้างสรรค์ผลงานต่อยอดเป็นอาชีพสู่ชุมชนได้
ท.ป.3 ฟังธรรมออนไลน์	มีวัตถุประสงค์เพื่อให้ทุกคนได้ฟังธรรมจากคลิปวิดีโอ
The Star สร้างคุณค่าด้วยคุณธรรม	เพื่อสร้างคุณธรรม จริยธรรมอันดีงามให้แก่นักเรียน ส่งเสริมให้นักเรียนนำคุณธรรมมาสร้างสรรค์เผยแพร่ ก่อให้เกิดประโยชน์และคุณค่าในสังคมต่อไป
YC เพื่อนที่ปรึกษา	เพื่อส่งเสริม พัฒนา ป้องกันและแก้ไขปัญหาให้กับนักเรียน
Coding For Fun (โค้ดดิ้ง ฟ ฟัน)	เพื่อให้นักเรียนที่สนใจเกี่ยวกับการเรียนรู้โค้ดดิ้งได้มีอิสระในการเข้ามาแลกเปลี่ยนเรียนรู้ พูดคุย และลองศึกษาเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระดับพื้นฐาน โดยการเรียนรู้การเขียนคำสั่งให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามที่ต้องการในรูปของบล็อกโค้ด block code ด้วยเกมต่าง ๆ ที่น่าตื่นเต้น สนุก และน่าสนใจ ซึ่งผู้เรียนสามารถเล่นบนสมาร์ตโฟน โน้ตบุ๊ก PC ipad/tablet ของตนเองผ่านระบบออนไลน์ได้ง่าย ๆ นอกจากนี้ยังมีกิจกรรม unplugged (ถอดปลั๊ก) ซึ่งเป็นกิจกรรมแบบกระดาษที่จะทำให้ผู้เรียนได้ฝึกคิด และฝึกเรียนรู้การทำงานอย่างเป็นระบบ
ชุมนุมกีฬาหมากลูกไทย	เพื่อเป็นช่องทางให้กลุ่มคนที่ชื่นชอบในกีฬาหมากลูกไทย มีโอกาสแลกเปลี่ยนเรียนรู้และทำกิจกรรมต่าง ๆ ร่วมกันเพื่อกระตุ้นให้คนไทยตระหนักถึงความสำคัญ และเห็นคุณค่าของกีฬาหมากลูกไทยเป็นการอนุรักษ์ และสืบสานให้หมากลูกไทยยังคงดำรงอยู่ต่อไป ลักษณะมีการสลับสีเหมือนกระดานหมากลูกสากล วางตัวหมากไว้ตรงกลางช่องโดยแถวแรกเรียงดังนี้เรือ,ม้า, โคน, ขุน, เม็ด, โคน, ม้า, เรือ และวางเบี้ยไว้แถวที่ 3 ของกระดาน
ชุมนุมสมาธิ ท.ป.3	เพื่อฝึกจิตมีสมาธิ
ชุมนุมหมากฮอสออนไลน์ dp3	ฝึกฝนความคิด การวางแผนในการเล่นกีฬาหมากฮอส
math and eng	นักเรียนฝึกทักษะการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ เป็นภาษาอังกฤษรูปแบบ ทำโจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ในระดับชั้นต่างๆ เป็นภาษาอังกฤษ แปลคำศัพท์และวิเคราะห์โจทย์ลักษณะที่น่าสนใจ บูรณาการการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์เป็นภาษาอังกฤษ เพื่อให้นักเรียนได้มีความสามารถในการพัฒนาการพื้นฐานเรียนรู้ทางด้านภาษาตรรกะ การวิเคราะห์ และบทเรียนคณิตศาสตร์
นักพัฒนาแอปพลิเคชัน	เพื่อส่งเสริมและพัฒนาแอปพลิเคชัน App Thinkable สามารถใช้งานได้จริง
มือใหม่แต่รูปร่างด้วยLightroom	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. สมาชิกสามารถนำไปต่อยอด สร้างโอกาสใหม่ๆในด้านอาชีพ มีโอกาสในการพัฒนาฝีมือจนเกิดทักษะความชำนาญ</li> <li>2. สามารถแก้ไขจุดบกพร่องของภาพนั้นได้</li> <li>3. เพิ่มคุณค่าของภาพนั้นๆ ทำให้ภาพนั้นสมบูรณ์แบบ เน้นความรู้สึกที่มีต่อภาพความทรงจำ</li> <li>4. สามารถแต่งภาพคุมโทนได้</li> <li>5. สามารถแต่งภาพโฆษณาสินค้าได้</li> <li>6. สามารถแต่งภาพขายของออนไลน์ได้</li> <li>7. เพื่อให้เกิดความคิดริเริ่มสร้างสรรค์</li> <li>8. ใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์</li> </ol>
Four stars	เกมสนุกลับสมอง
เกม24 @DP3	บวกลบคูณหารตัวเลข4ตัวจากป้ายทะเบียนรถยนต์ ให้ได้ผลลัพธ์เท่ากับ 24 เพื่อฝึกทักษะการคิดเลข
เพชร Talks	วิเคราะห์ วิพากษ์วิจารณ์ประเด็นข่าวที่น่าสนใจเพื่อการศึกษา
สมุดเล่มเล็ก	การทำนิทานสมุดเล่มเล็ก
ครูทอล์ค นักเรียนโทร (อย่าลืมโทรน้ำ)	ให้คำปรึกษา แลกเปลี่ยนความคิดเห็นกับนักเรียน

ชื่อชุมนุมออนไลน์	รายละเอียดชุมนุม(วัตถุประสงค์/รูปแบบ/ลักษณะที่น่าสนใจ)
D.I.Y.	กิจกรรม D.I.Y. ที่สามารถนำไปใช้ได้จริงในชีวิตประจำวัน
Chill Science	ส่งเสริมกระบวนการเรียนรู้ทางวิทยาศาสตร์
การพัฒนาบุคลิกภาพความพร้อมเข้าสู่งานธุรกิจ 1(5/7)	ชุมนุมพัฒนาบุคลิกภาพ จัดขึ้นเพื่อให้ นักเรียนมีบุคลิกภาพที่ดี การวางตัว การพัฒนาตนเอง
ชุมนุมนานาชาติ(สุขภาพ)	ให้ความรู้และทักษะเกี่ยวกับการดูแลสุขภาพตนเองและครอบครัว สามารถนำไปใช้ในการดำเนินชีวิตประจำวันได้เหมาะสมกับสถานการณ์
ลวดลายเล็บ	ฝึกอาชีพพื้นที่เล็บ
APEX DP3	กิจกรรมชุมนุมสำหรับวิเคราะห์เกมการแข่งขัน และพัฒนาความสามารถของนักเรียน สำหรับเกม Apex Legends ของนักเรียน ทป3
English Media	พัฒนาภาษาอังกฤษจากสื่อประเภทต่างๆ
ม้วนฟิล์ม V2	เป็นชุมนุมที่ให้ความรู้แก่นักเรียน เกี่ยวกับการถ่ายภาพด้วยกล้องชนิดต่างๆ
เป็นคนธรรมดา ที่ศรัทธาในการกิน	การทำอาหาร
Happy time	นันทนาการ กิจกรรมผ่อนคลายความเครียด
ชุมนุมงานสร้างอาชีพเสริมรายได้	1. เพื่อให้ นักเรียนใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์/สามารถสร้างรายได้ระหว่างเรียน 2. เพื่อให้ นักเรียนมีทักษะอาชีพเพื่อนำไปประยุกต์เป็นอาชีพเสริม 3. เพื่อเป็นการน้อมนำปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียงมาปรับใช้ในการดำเนินชีวิต
รูปแบบการทำหน้ากากผ้า	คู่มือโอศศึกษาหาความรู้ของรูปแบบการทำหน้ากากผ้า หลายๆวิธี เพื่อผลิตหน้ากากไว้ใช้เอง จะได้ประหยัดไม่ต้องซื้อ
จีนน่ารู้	เพื่อให้ นักเรียนได้รู้จักวัฒนธรรมภาษาจีนมากยิ่งขึ้น
อันยองศิลปะสู่สันต์คณิตศาสตร์หรรษา	การประยุกต์คณิตศาสตร์กับศิลปะเพื่อสร้างชิ้นงานที่ใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวันได้
ชุมนุมธนาคารโรงเรียน	1. เพื่อให้ นักเรียนเข้ามาเป็นส่วนหนึ่งของธนาคารโรงเรียน 2. เรียนรู้ขั้นตอนรูปแบบการทำงานของธนาคาร 3. ให้ นักเรียนในชุมนุม ได้ทดลองฝึกปฏิบัติการเป็นนักธนาคารน้อยของธนาคารโรงเรียน
ภาษาน่ารู้	เพื่อให้ นักเรียนได้ศึกษาเรียนรู้เกี่ยวกับภาษาต่างๆ ในหลายๆ มุมมองตามความสนใจของตนเอง
พัฒนาบุคลิกภาพเตรียมความพร้อมเข้าสู่งานธุรกิจ 1(4/7)	เตรียมความพร้อมนักเรียนออกฝึกประสบการณ์ธุรกิจค้าปลีก
จุดสุดยอดของ Songdoha	1. เพื่อค้นหาความสามารถและความถนัดของตนเอง 2. เพื่อพัฒนาศักยภาพตนเองก้าวสู่อาชีพในฝันให้เป็นจริง
ฟุตบอลต่างประเทศ (dp3 Nationleague)	ฟุตบอลการแข่งขันฟุตบอลต่างประเทศ ตำนาน เหตุการณ์ ที่สำคัญ รวมถึงคนรักเกม PES2021 Mobile มีการจัดลีกในชุมนุมแน่นอนครับ
Just Do It by Yourself	1. เพื่อจัดกิจกรรมตามความถนัด ความสนใจของนักเรียน 2. เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนมีความคิดสร้างสรรค์ คิดอย่างเป็นระบบ 3. เพื่อส่งเสริมคุณลักษณะและค่านิยม การพึ่งตนเอง ความพอเพียง อดทน มุ่งมั่นในการทำงาน ประหยัด และรู้จักแบ่งปัน 4. เพื่อสร้างทักษะในการทำงาน และเป็นพื้นฐานการประกอบอาชีพ
Sudoku-DP3	เกมปริศนา 9 ช่อง จัดวางตัวเลข/ตัวอักษร เพื่อพัฒนาลำดับความคิด โดยไม่ต้องใช้ทักษะการคำนวณ
Learn English with Songs	เรียนภาษาอังกฤษกับเพลงสากล
รีวิว...ท่องเที่ยวทั่วไทย	1. เพื่อให้ นักเรียนรู้จักสถานที่ท่องเที่ยวของประเทศไทย 2. เพื่อนำไปเผยแพร่และชักชวนให้คนมาท่องเที่ยว และเป็นการกระตุ้นเศรษฐกิจของไทย

ชื่อชุมชนออนไลน์	รายละเอียดชุมชน(วัตถุประสงค์/รูปแบบ/ลักษณะที่น่าสนใจ)
ดิจิทัลอาร์ต(Digital arts)	เพื่อให้นักเรียนได้สร้างผลงานศิลปะ ที่ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเป็นเครื่องมือหลักในกระบวนการสร้างสรรค์และนำเสนอผลงาน โดยงานศิลปะไม่จำเป็นจะต้องวาดบนกระดาษเพียงอย่างเดียว นักเรียนสามารถวาดหรือสร้างสรรค์ผลงานศิลปะใน application ต่างๆตามความสนใจของนักเรียน
ห้องโลกภาษา	นักเรียนได้เรียนรู้ภาษาอังกฤษ
คำคมโดนใจต่อศัพท์ภาษาไทยสุดปัง	เพื่อฝึกฝนเรียนรู้กติกา รูปแบบการเล่นเกมที่ศัพท์ภาษาไทย
มันคืองานศิลปะ แค่อยากเป็นศิลปิน	เพื่อใช้เวลาว่างให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ โดยการถ่ายรูปด้วยโทรศัพท์
ภาษาไทยในบทเพลง	ตระหนักและเห็นคุณค่าการใช้ภาษา ในการถ่ายทอดขนบธรรมเนียมประเพณี ความเชื่อ ค่านิยม วิถีชีวิต โดยการพูด อภิปราย สรุปความอย่างถูกต้อง ตามกระบวนการพูด
ออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ	ออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ เพื่อให้ร่างกายแข็งแรง
DT-Mobile game	วัตถุประสงค์ : <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ให้นักเรียนฝึกกระบวนการคิดผ่านเกมและ ได้ผ่อนคลายความเครียด</li> <li>2. ให้นักเรียนได้รู้จักเกมที่มีความสร้างสรรค์และฝึกกระบวนการคิด</li> <li>3. สร้างแรงบันดาลใจในการสร้างเกมที่มีความสร้างสรรค์และน่าสนใจ</li> </ol> รูปแบบการเรียนการสอน : ให้นักเรียนนำเสนอเกมที่มีความสร้างสรรค์และน่าสนใจ จากนั้นครูผู้สอนและนักเรียนในชุมชน ร่วมกันทดลองเล่นเกมต่างๆ และสรุปผลดีและข้อควรพัฒนาของเกมแต่ละประเภท ลักษณะที่น่าสนใจ : เป็นการทำกิจกรรมที่มีความสนุกสนาน และ นักเรียนได้ทดลองเล่นเกมใหม่ รวมถึงหัดคิดวิเคราะห์ถึงข้อดีข้อด้อยของเกม
คณิตคิดสนุก	การเรียนรู้คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน
ชุมชน Tiktok	ชุมชนที่สร้างตัวตนบนสื่อโซเชียลในคอนเท้นท์ต่างๆที่สร้างสรรค์และเป็นประโยชน์บนแอปพลิเคชัน TikTok
การพัฒนาบุคลิกภาพสำหรับนักเรียน ธุรกิจ6/7	ส่งเสริมการแต่งกายและกิริยามารยาททำให้ดูดีมีความมั่นใจ การควบคุมอารมณ์ และการแสดงออกให้เหมาะสมในทุกสถานการณ์
ชุมชนยูวเกษตรกรทป๓	เกษตรในชีวิตประจำวัน
ชุมชน filter better	เพื่อส่งเสริมทักษะความคิดสร้างสรรค์
เสียงดีมีคุณธรรม V.2	ชุมชนรักการร้องเพลง ฝึกขับร้องเพลงทุกแนว สากล สตริง ลูกทุ่ง เพื่อให้เด็กที่สนใจมีเทคนิคการร้องเพลงที่ดีขึ้น และยังอนุรักษ์เพลงไทยให้อยู่คู่กับคนไทยตลอดไป
ลึกลับสุดขอบโลก	ค้นหาเรื่องเล่าลึกลับ สิ่งแปลกประหลาด ที่ยังหาคำตอบไม่ได้ จากทั่วทุกมุมโลก เพื่อมาร่วมค้นหาคำตอบไปด้วยกัน
English With Youtube	เพื่อส่งเสริมและเปิดกว้างโอกาสทางการเรียนรู้และพัฒนาภาษาอังกฤษของนักเรียน ผ่านช่องทาง Youtube ที่ทุกคนสามารถเข้าถึงได้อย่างเสรีภาพ เรียนรู้ สืบค้น สารต่างๆตามความสนใจของนักเรียนตามแนวคิด "We can learn Anywhere Anytime."
Value Investor DP3	Value Investor
วงโยธวาทิต	เพื่อให้เด็กฝึกความสามารถพิเศษด้านดนตรี
ชุมชนรักสิ่งแวดล้อม	ให้นักเรียนถ่ายภาพหรือวาดภาพสิ่งแวดล้อมที่นักเรียนชื่นชอบส่งในไลน์กลุ่มชุมชน
Dp3 luv physicalFitness	เพื่อปลูกฝังให้นักเรียนตระหนักถึงประโยชน์ในการออกกำลังกาย
ญี่ปุ่นทิปส์	แบ่งปันข้อมูล ข่าวสาร ความรู้เกี่ยวกับภาษาญี่ปุ่นและวัฒนธรรมญี่ปุ่น และสิ่งที่น่าสนใจเกี่ยวกับญี่ปุ่น รวมถึงแหล่งทุนการศึกษาต่อที่ประเทศญี่ปุ่น
พลพาเพลิน	ทักษะการเล่นกีฬาฟุตบอล
คณิตศาสตร์กับเกมออนไลน์	1. ศึกษากระบวนการการนำความรู้ทางคณิตศาสตร์มาใช้ในเกมออนไลน์รูปแบบต่างๆ



ชื่อชุมนุมออนไลน์	รายละเอียดชุมนุม(วัตถุประสงค์/รูปแบบ/ลักษณะที่น่าสนใจ)
พุทธศิลป์	เพื่อศึกษาและส่งเสริมศิลปวัฒนธรรมไทย
ชุมนุมดนตรีไทย	สำหรับนักเรียนที่สนใจ และต้องการฝึกทักษะการปฏิบัติดนตรีไทย
ชุมนุมโซน ทป.3	สืบสานและต่อยอดในศิลปะการแสดงอันเป็นศิลปะการแสดงมรดกวัฒนธรรมภูมิปัญญาของชาติไทย
มุมถ่ายรูป	สร้างแรงบันดาลใจด้วยการถ่ายภาพ
หมอภาษาฮาเฮ	ฝึกการอ่านออกเสียงและการเขียนภาษาไทยอย่างถูกต้องผ่านการเล่นเกมที่ทำทาย
ชุมนุมนักสะสม(ท.ป.3)	เพื่อนักเรียนที่ชอบสะสมทุกประเภท ที่เป็นสิ่งถูกกฎหมาย และศึกษาหาความรู้ในสิ่งที่สะสมนั้น
หมากล้อม	วัตถุประสงค์ 1.นักเรียนสามารถรู้จัก เข้าใจและบอกวิธีการเล่นหมากล้อมได้ 2.สามารถเล่นหมากล้อมได้ รูปแบบ 1.สอนวิธีการเล่นหมากล้อม 2.จัดกิจกรรมการแข่งขันภายในกลุ่มชุมนุม 3.เข้าร่วมอบรมการเล่นหมากล้อม
Your song บอกรักผ่านเพลง ♡	การแนะนำ และส่งต่อความรู้สึกผ่านเพลงรัก เพลงเศร้า ทั้งเพลงไทย และสากลพร้อมกับเนื้อหาของเพลง การเลือกคำศัพท์ หรือเนื้อเพลงบางส่วนที่น่าสนใจมาแปลความหมาย หรือตีความ
แม่บ้านยูทูบ	เรียนทำอาหารจาก Youtube
Book club	ให้นร.ศึกษาหนังสือที่ตัวเองสนใจในเวลาว่าง
Influencer มือใหม่	1. เพื่อให้นักเรียนสามารถอธิบายแนวทางการสร้างตัวตนในรูปแบบออนไลน์นำไปสู่การปฏิบัติอย่างเหมาะสม 2. เพื่อให้นักเรียนมีความกล้าแสดงออกอย่างสร้างสรรค์ในรูปแบบออนไลน์
COVER DANCE	ชื่นชอบในการเต้น
ชุมนุมยีนหนึ่งกับเทคโนโลยี	สามารถรู้ใช้ และประยุกต์ใช้เทคโนโลยีในชีวิตประจำวัน
ห้องเรียนสีเขียว ทป.3	ให้ความรู้เกี่ยวกับการอนุรักษ์ธรรมชาติ
เทคโนโลยีเพื่อชีวิต	1.ครู/และ นร กำหนดประเด็น เทคโนโลยีสมัยใหม่ที่เกี่ยวข้องของการดำเนินชีวิตของบุคคลในสังคมปัจจุบัน 2.ร่วมกันหาข้อมูลข่าวสาร จากแหล่งต่างๆ เพื่อสนับสนุนเทคโนโลยีดังกล่าว 3.ร่วมกันคิดว่า เทคโนโลยีสมัยใหม่เหล่านั้น นำมาใช้ประโยชน์ต่อชีวิตมนุษย์ มากน้อยเพียงใด คุ่มค่ากับการลงทุนหรือไม่ 4.เทคโนโลยีสมัยใหม่ดังกล่าว ส่งผลกระทบต่อสังคม ต่อบุคคล หรือไม่ อย่างไร
Wizard Junior	วัตถุประสงค์ - เพื่อสร้างผู้สื่อสารทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีที่สร้างสรรค์ รับผิดชอบต่อสังคมและแวดวงทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี บนสื่อสังคมออนไลน์ รูปแบบ - ทดลองลงมือปฏิบัติ เรียนรู้ และเริ่มใหม่ ลักษณะที่น่าสนใจ - เป็นจุดเริ่มของการเป็น digital content creator ในอนาคต